

ISTITUTO PROFESSIONALE SERVIZI PER L'ENOGASTRONOMIA E L'OSPITALITA'
ALBERGHIERA "I. & V. Florio" di Erice

Progetto accoglienza classi prime

a.s. 2018/2019

Facciamo squadra!

FINALITA'

Il progetto accoglienza si pone come finalità l'integrazione e il corretto inserimento nella comunità scolastica degli allievi delle classi prime, con la creazione di un clima sereno e favorevole alla comunicazione.

OBIETTIVI

- Far maturare nei nuovi allievi la consapevolezza della scelta scolastica operata
- Favorire il senso di appartenenza alla scuola
- Favorire la socializzazione all'interno del gruppo classe
- Far conoscere la mission dell'istituto e gli obiettivi educativi e didattici che si intendono far raggiungere attraverso la socializzazione di contenuti, metodologie, strumenti e criteri di valutazione
- Far comprendere che il rispetto delle regole è condizione necessaria della vita della comunità scolastica
- Favorire la conoscenza degli spazi, delle strutture, degli organismi della scuola e le relative funzioni
- Favorire la conoscenza tra il personale della scuola e gli alunni
- Rilevare la situazione di ingresso degli studenti

PERSONALE COINVOLTO NEL PROGETTO

Dirigente scolastico, docenti dei Consigli di classe e personale ATA.

Mercoledì 12/09/2018

Ore 8:05

I docenti tutor individuati accolgono gli alunni delle classi prime in cortile e li conducono nelle rispettive aule.

Ore 8:15/11:10

Gli alunni, accompagnati dai docenti tutor, si recano in Aula Magna secondo la seguente tabella:

| Classi | Orario |
|--|--------------------|
| 1^ A - 1^ B - 1^ C - 1^ D - 1^ E - 1^ F | 8.30 - 9.45 |
| 1^ G - 1^ H - 1^ I - 1^ L - 1^ M - 1^ N | 9.50 -11.10 |

Le classi non impegnate in Aula Magna svolgono attività di socializzazione, anche in assetto di circle time, e compilano la scheda rilevazione attitudini, al fine del loro eventuale coinvolgimento in attività extracurricolari.

Attività in Aula magna

- ❖ Presentazione del progetto **Facciamo squadra!**
- ❖ Discussione sui comportamenti funzionali alla creazione di un clima favorevole al benessere degli alunni.
- ❖ Proiezione di video sulle attività realizzate negli anni precedenti.
- ❖ Presentazione del **Regolamento di Istituto e di disciplina.**
- ❖ Presentazione del **sito** della scuola e del **registro elettronico.**

Giovedì 13/09/2018

Facciamo squadra!

❖ **Ore 8:10**

I docenti tutor registrano le presenze degli alunni in classe e organizzano le attività:

Distribuzione delle bandane identificative, formazione dei gruppi di gioco (quattro alunni per ciascun gioco), esposizione delle regole e sollecitazione alla motivazione e alla partecipazione.

Assegnazione di compiti diversificati finalizzati alla documentazione delle attività svolte e alla realizzazione del prodotto finale.

Gli alunni delle classi prime della sede succursale sono accolti in aula magna.

- ❖ **Ore 8:30** Disposizione delle squadre nel cortile della sede centrale con la collaborazione di alcuni alunni delle classi quinte.
- ❖ **Ore 9:00** Inizio dei giochi.
- ❖ **Ore 10:45** Premiazione e juice time.
- ❖ **Ore 11:10** Fine delle attività e uscita.

NB Non sarà possibile parcheggiare nel cortile della scuola fino alle 11:10.

Venerdì 14/09/2018

- ❖ Realizzazione di una presentazione video/power point/su carta relativa alla giornata “Facciamo squadra!” con il supporto dei docenti tutor.
- ❖ Visita dei locali e dei laboratori, individuazione della segnaletica relativa alla sicurezza, dei punti di raccolta e dei comportamenti da assumere in caso di pericolo secondo la seguente tabella:

| Classi | Orario |
|--|----------------------|
| 1[^] A - 1[^] B - 1[^] C | 8.15 - 9.10 |
| 1[^] E - 1[^] G - 1[^] H | 9.15 - 10.10 |
| 1[^] I - 1[^] M - 1[^] N | 10.15 - 11.10 |

- ❖ Gli alunni delle classi I D, I F, I L svolgono le attività presso la sede succursale.

Sabato 15/09/2018

- ❖ Socializzazione del video che documenta la giornata “Facciamo squadra!” realizzato dallo staff del progetto. Gli alunni si recano in aula magna accompagnati dai docenti secondo l’orario di servizio.

| Classi | Orario |
|--|---------------------|
| 1[^] A - 1[^] B - 1[^] C - 1[^] E | 8.15 - 9.45 |
| 1[^] G - 1[^] H - 1[^] I - 1[^] M - 1[^] N | 9.45 - 11.10 |

- ❖ Gli alunni delle classi I D, I F, I L visionano il video in sede succursale.

I docenti tutor individuati svolgeranno le attività di accoglienza delle classi prime loro assegnate nei giorni **12 – 13 – 14 settembre**.

| CLASSE | DOCENTI TUTOR | ALUNNI TUTOR |
|---------------|-----------------------------------|--|
| 1 A | Cordaro La Sala N. | <ul style="list-style-type: none"> ✓ Cruciata P. ✓ Provvidente D. ✓ Ragona S. ✓ Ingraldi C. ✓ Grammatico C. ✓ Martinez M. ✓ Schifano M. ✓ Giallo L. ✓ Orlando C. ✓ Ferrante A. ✓ Tilotta G. ✓ Pizzitola M. ✓ Lamia G. ✓ Marino S. ✓ Cammareri L. ✓ Miceli I. ✓ Colomba S. |
| 1 B | Gervasi Mazzeo | |
| 1 C | Plaitano Torrente | |
| 1 E | Mineo Occhipinti | |
| 1 G | Monticciolo Sorrentino | |
| 1 H | Benivegna Alongi | |
| 1 I | Corrao Malato | |
| 1 M | Cammareri Cipolla | |
| 1 D | Tallarita Galia | |
| 1 F | Masanelli Tilotta | |
| 1 L | Miceli Ardagna | |
| 1 N | Sammartano La Sala A. | |

GIOCHI

Per ciascun gioco si prevede la partecipazione di quattro alunni per classe, in abbigliamento idoneo alle attività sportive.

Le classi vincitrici di ciascun gioco verranno premiate con targhe ricordo.

- **TIRO ALLA FUNE**
- **CORSA CON I SACCHI**
- **TUTTO IN PENTOLA**
- **CAMPANA DEL CUOCO**
- **CORSA DEI BICCHIERI**
- **ACCHIAPPATOVAGLIOLO**

DOCENTI IMPEGNATI NELLE POSTAZIONI

- **TIRO ALLA FUNE:** GUIDA - TILOTTA - ALONGI
- **CORSA CON I SACCHI:** ARINI - LA SALA N. - MAZZEO
- **TUTTO IN PENTOLA:** MESSINA – MANCUSO B. - SORRENTINO – BENIVEGNA
- **CAMPANA DEL CUOCO:** POMA – MICELI - MALATO - OCCHIPINTI
- **CORSA DEI BICCHIERI:** ODDO - TORRENTE – LA SALA A.
- **ACCHIAPPATOVAGLIOLO:** MARTINEZ - FODALE – CIPOLLA - GALIA

DOCENTI SOSTEGNO E INCLUSIONE

ARDAGNA - AUGUGLIARO - FOGLIANA

DI BARTOLO - VOLO – ALASTRA

POSTAZIONI

| | |
|-------------------------|----------------------------|
| TUTTO IN PENTOLA | CORSA CON I SACCHI |
| | CORSA DEI BICCHIERI |
| | CAMPANA DEL CUOCO |
| | ACCHIAPPATOVAGLIOLO |
| | TIRO ALLA FUNE |
| | JUICE BAR |

GIOCO

| PRIMA GARA | | vince |
|------------|-------|-------|
| 1 | A - B | |
| 2 | C - D | |
| 3 | E - F | |
| 4 | G - H | |
| 5 | I - L | |
| 6 | M - N | |

| SECONDA GARA | | vince |
|--------------|-----------|-------|
| 7 | V 1 - V 2 | |
| 8 | V 3 - V 4 | |
| 9 | V 5 - V 6 | |

| FINALE A TRE | | vince | |
|--------------|-----------|-------|--|
| 10 | V 7 - V 8 | | |
| 11 | V 7 - V 9 | | |
| 12 | V 8 - V 9 | | |

| |
|------------------|
| VINCITORE |
|------------------|